

YLEISKATSAUS KURSSIN SISÄLTÖIHIN 6

OHJELMOINNIN ALKEET JAVA-KIELELLÄ	6
YLEISKATSAUS KURSSIN SISÄLTÖIHIN	6
JOHDATUS OPISKELUUN	6
OHJELMOINNIN PERUSKÄSITTEET	6
JAVA-OHJELMOINNIN TYÖKALUT	6
JAVA-OHJELMOINNIN PERUSTEITA.....	6

JOHDATUS OPISKELUUN..... 8

OPISKELU KURSSILLA.....	8
KURSSIN SISÄLTÖ	8
AIKATAULU	8
KURSSIN SUORITTAMINEN.....	8
OPPIMISYMPÄRISTÖN OSA-ALUEET	9
YLEISKUVA.....	9
KESKUSTELURYHMÄT	9
VIKKONÄKYMÄ	10
AKTIVITEETIT	10
HAKU KESKUSTELURYHMISTÄ	10
YLLÄPITO	11
VIIMEISIMMÄT TIEDOTTEET JA TAPAHTUMAT.....	11
OPPIMATERIAALIT	11
VERKKOMATERIAALIT - ETUSIVU.....	11
VERKKOMATERIAALIT - SISÄLTÖSIVUT.....	12
VERKKOMATERIAALIT - NAVIGOINTI	12
VERKKOMATERIAALIT - LISÄTIETOTEKSTIT	12
VERKKOMATERIAALIT - KESKUSTELURYHMÄT	12
OHJELMOINTITEHTÄVÄT	13
TEHTÄVÄN PALAUTTAMINEN	13
ARVOSTELU JA PALAUTE.....	14
MALLIVASTAUS	14
MUIDEN OPISKELIJOIDEN RATKAISUT	15
KYSYTTÄVÄÄ?	15

OHJELMOINNIN PERUSKÄSITTEET..... 16

JOHDANTO	16
JOHDANTO	16
ONGELMA	16
OHJELMISTOTUOTANTOPROSESSI	16
VAATIMUSMÄÄRITTELY	17
MÄÄRITTELY	17
TEKNINEN SUUNNITTELU.....	17

TOTEUTUS.....	17
TESTAUS	17
KÄYTTÖÖNOTTO.....	18
OHJELMOINTI.....	18
OHJELMAKOODI.....	18
KÄÄNTÄJÄ	19
TULKKI	20
VIRTUAALIKONE	21
KERTAUS: TARKISTA OSAAMISESI	22

JAVA-OHJELMOINNIN TYÖKALUT 23

JOHDANTO	23
JOHDANTO	23
ONGELMA	23
JAVA DEVELOPMENT KIT.....	23
JDK SISÄLTÄÄ JAVA-OHJELMOINTIIN TARVITTAVAT TYÖKALUT.....	23
JDK:N LATAAMINEN.....	24
JDK:N ASENTAMINEN WINDOWS XP -KÄYTTÖJÄRJESTELMÄÄN	24
ASENTAMINEN MUIHIN KÄYTTÖJÄRJESTELMIIN	26
CLASSPATH:N ASETTAMINEN: CLASSPATH KÄÄNTÄJÄN PARAMETRINA	26
CLASSPATH:N ASETTAMINEN: CLASSPATH YMPÄRISTÖMUUTTUJASSA	27
CLASSPATHIN ASETTAMINEN ERI KÄYTTÖJÄRJESTELMISSÄ	28
HELLOWORLD-OHJELMAN LUOMINEN	28
HELLOWORLD-OHJELMAN LUOMINEN	28
HELLOWORLD-OHJELMAN KÄÄNTÄMINEN	29
HELLOWORLD-OHJELMAN AJAMINEN.....	29
JAVA EDITORIT JA IDET	30
IDE ON KEHITYSTYÖKALU	30
TEXTPAD	30
GEL	31
NETBEANS	31
ECLIPSE.....	32
VALITSE JA ASENNA EDITORI	32
KOODIN MUOKKAUS	32
OHJELMAN KÄÄNTÄMINEN JA SUORITTAMINEN	32
ESIMERKKI: HELLOWORLD-OHJELMAN LUOMINEN ECLIPSE-IDELLÄ	34
KEHITYSYMPÄRISTÖ VALMIS!	39
KERTAUS: TARKISTA OSAAMISESI	39

JAVA-OHJELMOINNIN PERUSTEITA 41

JOHDANTO	41
JOHDANTO	41
ONGELMA	41
LUOKKA	41

OHJELMA KOOSTUU LUOKISTA.....	41
YKSI LUOKKA TALLENNETAAN YHTEEN TIEDOSTOON	41
LUOKAN SYNTAKSI.....	42
KOMMENTIT	42
MUUTTUJAT.....	43
MUUTTUJA ON SÄILIÖ TIEDOILLE	43
ERITYYPPISET MUUTTUJAT.....	44
MUUTTUJILLA ON NIMI, TYYPPI JA ARVO	44
MUUTTUJIA KÄSITELLÄÄN OPERAATTOREILLA	45
METODIT	46
OHJELMA KOOSTUU KÄSKYISTÄ	46
METODI SISÄLTÄÄ KÄSKYJÄ	46
METODILLA ON NIMI, SISÄLTÖ JA PALUUTYYPPI.....	47
METODILLA VOI OLLA PARAMETREJA	48
MAIN-METODI.....	48
JATKO-OPINNOT.....	50
KERTAUS: TARKISTA OSAAMISESI	50